Antiguo Cuscatlán, miércoles 25 de enero de 2023.

HONORABLE CONCEJO MUNICIPAL DE ANTIGUO CUSCATLÁN. PRESENTE

ZOILA ANGELICA FABIAN CORNEJO. de sesenta v tres años de edad. empleada doméstica, , Antiguo Cuscatlán, departamento de La Libertad, a ustedes con el debido respeto **EXPONGO**:

Que hace más de cuarenta años resido en la Comunidad la Lupita de este Municipio, que debido a las condiciones económicas y sociales por las que atraviesa el país, me he visto en la dificultad de no poder reparar mi vivienda, que la misma se encuentra dañada desde que el país fue afectado por las tormentas tropicales del año pasado, es por lo anterior que solicito de su valiosa colaboración en el sentido de que me puedan proporcionar o me puedan ayudar a obtener los siguientes materiales:

- 1. 8 polines
- 2. 48 laminas
- 3. 10 bolsas de cemento

Los anteriores materiales serian ocupados para reparar mi vivienda y proteger así a mi familia del invierno que ya se aproxima.

Sin nada más que agregar y reiterando mis mejores deseos de éxito en sus labores cotidianas me despido.

Señalo como medio de notificación mi número de celular: 61099302

Atentamente,



www.antiguocuscatlan.gob.sv 3

PBX: (503) 2511-0100 📞

FAX: (503) 2511-0121 ****

Blvd. Walter T. Deininger #1, • Antiquo Cuscatlán

CM0102 138/2023

MEMORANDUM

DE : Sra. Flor de María Flamenco

Secretaria Municipal

PARA: Sra. Patricia de Portillo

Jefa de UACI

CC: Gerente General

ASUNTO: Remisión de Nota

FECHA : 30 de Enero 2023

Por medio del presente y con instrucciones del Concejo Municipal de la reunión del día 30 de enero del presente año, remito a usted nota presentada por la Sra. Zoila Angelica Fabian Cornejo en la cual solicita materiales de construcción para la reparación de su vivienda ubicada en

motivo por el cual se le remite ya que el Concejo Municipal autorizo la donación de 4 polines, 24 láminas y 5 bolsas de cementos y se le solicita a usted hacer las gestiones necesarias para la compra y entrega de los mismos, lo que hago de su conocimiento.



